

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „TROPEM SALAMANDRY”

§ 1. INFORMACJE OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w grze terenowej „Tropem salamandry”, zwanej dalej „Grą”.
2. Organizatorem Gry jest Centrum Kultury i Biblioteka w Bardzie z siedzibą przy ul. Główniej 61, 57-256 Bardo, zwane dalej „Organizatorem”. Kontakt z Organizatorem możliwy jest poprzez adres e-mail: centrum@bardo.pl lub telefonicznie w godzinach pracy pod numerem 74 8170 827.
3. Gra ma charakter edukacyjno-rekreacyjny i nie stanowi gry losowej, loterii ani innej formy przewidzianej w przepisach ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Celem Gry jest promowanie aktywnego wypoczynku oraz przybliżenie uczestnikom walorów przyrodniczych i turystycznych Barda.
5. Udział w Grze jest otwarty dla wszystkich chętnych, przy czym nagrody przewidziane są dla dzieci i młodzieży do 18. roku życia. Uczestnictwo osób niepełnoletnich możliwe jest wyłącznie pod opieką osoby dorosłej, która ponosi pełną odpowiedzialność za ich bezpieczeństwo.
6. Opiekun prawny zobowiązany jest do oceny stanu zdrowia i możliwości fizycznych dziecka przed przystąpieniem do Gry.
7. Szczegółowy przebieg Gry oraz lokalizacje punktów zawarte są w karcie zadań „Tropem salamandry”, dostępnej w Informacji Turystycznej w Bardzie, Plac Wolności 4.

§ 2. ZASADY UCZESTNICTWA

1. Gra rozpoczyna się w dniu 30 maja 2026 r. i trwa do wyczerpania puli nagród. Informacja o zakończeniu gry zostanie opublikowana na stronie internetowej Organizatora.
2. Udział w Grze polega na:
 - a) pobraniu karty zadań w Informacji Turystycznej w Bardzie,
 - b) odnalezieniu wskazanych punktów w terenie,
 - c) wykonaniu przypisanych zadań oraz wpisaniu odpowiedzi,
 - d) przedstawieniu uzupełnionej karty do weryfikacji.
3. Po sprawdzeniu poprawności wykonanych zadań uczestnik otrzymuje nagrodę.
4. Uczestnik może brać udział w Grze wielokrotnie, jednak nagroda przysługuje tylko raz.
5. Warunkiem zaliczenia Gry jest osobiste odwiedzenie wyznaczonych punktów.
6. Nagrody wydawane są do wyczerpania puli oraz po spełnieniu kryteriów poprawności w godzinach otwarcia w Informacji Turystycznej w Bardzie:
 - a) za wykonanie części zadań (punkty 1-5 i 7 – trasa około 5,6 km, z dziećmi szacunkowo około 2 godziny) – dyplom oraz nagroda rzeczowa,
 - b) za wykonanie wszystkich zadań (punkty 1-7 – trasa około 6,8 km, z dziećmi szacunkowo około 3,5 godziny) – dyplom, nagroda oraz naklejka.
7. Uczestnik zobowiązany jest do:
 - a) przestrzegania niniejszego regulaminu,
 - b) zachowania zasad bezpieczeństwa, w tym poruszania się zgodnie z przepisami ruchu drogowego,
 - c) poszanowania przyrody, mienia publicznego i prywatnego,
 - d) zachowania się w sposób zgodny z prawem i dobrymi obyczajami.
8. Udział w Grze odbywa się na własną odpowiedzialność. Organizator nie zapewnia opieki medycznej.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników osobom trzecim.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy wydania nagrody w przypadku naruszenia regulaminu.
11. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne świadczenia.
12. Organizator nie odpowiada za uszkodzenie lub brak elementów Gry spowodowane działaniem osób trzecich. Wszelkie nieprawidłowości należy zgłaszać w Informacji Turystycznej.
13. Gra odbywa się niezależnie od warunków atmosferycznych, lecz to Uczestnik samodzielnie ocenia warunki pogodowe i podejmuje decyzję o udziale.
14. Trasa gry to droga piesza, terenowa, momentami wymagająca. Zalecamy zaopatrzyć się w odpowiednie obuwie oraz niezbędny prowiant i nawodnienie. Organizator nie odpowiada za przebieg trasy w terenie.

§ 3. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest Centrum Kultury i Biblioteka w Bardzie.
2. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu realizacji Gry oraz wydania nagród, zgodnie z przepisami RODO.
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne.
4. Uczestnik (lub jego opiekun prawny) ma prawo dostępu do danych, ich poprawiania, usunięcia oraz ograniczenia przetwarzania.
5. Dane przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji celu oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
6. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

§ 4. WIZERUNEK

1. Utrwalanie i publikacja wizerunku uczestnika możliwe są wyłącznie za zgodą uczestnika lub jego opiekuna prawnego.
2. Zdjęcia mogą być wykorzystywane przez Organizatora wyłącznie w celach promocyjnych i informacyjnych związanych z działalnością statutową.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry lub jej czasowego zawieszenia.
2. Organizator może wprowadzać zmiany w regulaminie, które wchodzą w życie z dniem ich opublikowania.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeks cywilny.
4. Spory wynikające z uczestnictwa w Grze będą w pierwszej kolejności rozstrzygane polubownie, a w przypadku braku porozumienia – przez właściwy sąd.